

Budapesti Műszaki Szakképzési Centrum Bláthy Ottó Titusz Informatikai Szakgimnáziuma



BLÁTHY

ÓBUDA INFORMATIKAI ISKOLÁJA

Piacképes informatikai tudás...



Cím: 1032 Budapest, Bécsi út 134.
Tel: +3612507995
Email: felveteli@blathy-bp.sulinet.hu
web: www.blathy-bp.sulinet.hu

OM azonosító: 203058
Feladatellátási hely kódja: 002
Intézménykód: 051401



MINDEN TAVASSZAL SZAKMÁK ÉJSZAKÁJA!

<http://szakmakejszakaja.hu>



2018. április 13. péntek



„Képzés határok nélkül!”
euro | guidance

Szakmák Éjszakája – 2018. április 13.

BMSZC Bláthy Ottó Titusz Informatikai Szakgimnáziuma
„Próbáld ki, csináld meg, ismerd meg!”

Arduino bemutató

Az Arduino eszköz segítségével számtalan hardveres vezérlést igénylő feladat oldható meg az egyszerű led villogtatástól, a szenzorok érzékelők jeleinek figyelésén át egészen a komplett robotok vezérléséig. A bemutatón iskolánk szakköröseinek munkáiba nyerhetnek bepillantást az érdeklődők.

micro:BIT programozás

A micro:BIT a BBC és az ARM által közösen fejlesztett hardveres platform, melyet elsősorban a programozás és az egyszerű hardveres vezérlés és érzékelés bemutatására, oktatására alakítottak ki. Az interaktív program során a résztvevők ízelítőt kapnak a micro:BIT-re történő szoftverfejlesztésből.

LEGO robot programozás

A LEGO a gyermekek népszerű játéka, ám a LEGO Mindstorm EV3 készlet nem csak játék, hanem komoly eszköz amely segítségével működő, programozható robotokat építhetünk. Az interaktív program során látogatóink kipróbálhatják a robotok építését és programozását.

Játék fejlesztés Scratch rendszerben

A Scratch egy a programozás tanulására, tanítására kifejlesztett környezet, amiben grafikus felületen, alapvető elemekből építhetők fel az alkalmazások. A program résztvevői egy óra leforgása alatt egy egyszerű de működőképes játékprogramot alkothatnak meg.

3D tervezés és nyomtatás

A 3D nyomtatás napjaink egyre inkább terjedő technológiája. Iskolánkban a nyomtatást elsősorban az Arduino szakkör által készített projektmunkák alkatrészeinek előállítására használjuk. Látogatóink bepillantást nyerhetnek az alkatrészek tervezésének és előállításának menetébe.

Számítógép hálózati kábel készítés, hálózat hardveres kiépítése

A számítógép hálózatok alapja a kábel amelyen az információ továbbításáért felelős fizikai jelek haladnak. A program résztvevői kipróbálhatják, hogyan kell patch kábelt szerelni, illetve az elkészített kábelekkel a hálózati aktív hardver eszközöket összekötni.

Hardver bemutató, számítógép szerelés

Ki ne szeretne szétszerelni egy számítógépet és megnézni mi is van benne? A program résztvevői szakértő diákjaink segítségével pillanthatnak be laptopok, szervergépek és egyéb hardverek belsejébe az otthoni eszközök elrontásának veszélye nélkül.

Számítógép hálózat építés virtuális környezetben

A CISCO hálózati akadémiai oktatás keretében használt Packet Tracer alkalmazás segítségével lehetőség nyílik számítógépes hálózatok virtuális megépítésére, azok működésének tesztelésére és vizsgálatára.

1032 Budapest, Bécsi út 134.

2018.04.13. 18:00–22:00